



GUÍA No. 1

Use tapabocas

DOCENTE: ALONSO PRADA GARZON
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADO: NOVENO AB
TIEMPO: Semana del 18 al 22 de enero 2021.



Mantén distanciamiento social

META DE APRENDIZAJE: Conocer la metodología y el cronograma de estudio de la asignatura de tecnología e informática para el año 2021

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: Para evitar algunos inconvenientes presentados el año anterior en el envío y recepción de los trabajos académicos, definiremos en esta guía, algunas recomendaciones para mejorar

B. FUNDAMENTACION CIENTIFICA: *(copiar ésta teoría en el cuaderno de informática).*

Escribir a mano puede ayudar a recordar, a estimular la creatividad, mejorar la ortografía, hay mayores posibilidades de aprendizaje, estimula el cerebro, mejora la letra, etc

Leer es una herramienta extraordinaria de trabajo intelectual, ya que implica la participación activa de la mente y contribuye al desarrollo de la imaginación y la creatividad, incluso ayuda a reducir el estrés ya que mantiene nuestra atención en lo que estamos leyendo, contribuyendo así a que dejemos nuestras preocupaciones de lado.

Además aumenta nuestra cultura general, proporciona información y conocimientos diversos, mejora la ortografía, nos ayuda a enriquecer el vocabulario así como a mejorar la expresión oral y escrita.

C. ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN:

Recomendaciones para el desarrollo de las guías de aprendizaje

- Cada estudiante debe llevar un cuaderno para la asignatura de tecnología e informática, si el del año pasado tiene suficientes hojas disponibles lo pueden utilizar
- Copiar la guía en el cuaderno anotando el número de la guía, la asignatura, los 4 momentos de la guía (VIVENCIA, FUNDAMENTACION CIENTIFICA, ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN y la ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION) y el desarrollo de cada actividad propuesta
- **Para enviar las evidencias de trabajo, se deben tomar fotos con bastante luz y bien nítidas comprobando que se puedan leer bien para poder valorar el trabajo realizado.**
- En las fotos del cuaderno deben aparecer desde el número de la guía, cada uno de los momentos hasta el desarrollo o respuestas a las actividades propuestas, todo copiado en el cuaderno de informática



- Recuerde que al finalizar el año escolar se le solicitará el envío de todas las guías escritas en el cuaderno
- Como ejercicio del proyecto pedagógico de aula (PPA) sobre lectura comprensiva, el estudiante debe leer la guía de aprendizaje y enviar el audio, empezando con su nombre, grado, asignatura, número de la guía y la fecha de grabación del audio y enviarlo al docente junto con las demás evidencias del desarrollo del trabajo propuesto
- Al enviar las evidencias de trabajo por WhatsApp o cualquier otro medio de mensajería, debe escribir en el chat el nombre del estudiante, el grado, la asignatura, el número de la guía a la cual corresponde el trabajo enviado y cualquier otra información adicional que nos ayuden a entender el mensaje.
- Si no entiende el trabajo o tiene dudas sobre la guía, se debe comunicar con el docente al 3153838714, si no tiene saldo debe realizar una llamada perdida que el profesor le estará regresando la llamada.
- Todas las recomendaciones aplican también para la asignatura de mecanización.

D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION:

- ***Enviar al WhatsApp del docente de informática su correo electrónico de Gmail, si no lo tiene debe crearlo siguiendo las instrucciones del video:***

<https://www.youtube.com/watch?v=qiHT4bfCCzA>

Este correo se va a utilizar en las distintas asignaturas para las clases virtuales cuando sea necesario y para las reuniones virtuales de titulación y reuniones generales del colegio

Recuerde que, si posee un celular con sistema operativo Android, usted ya tiene un correo Gmail que utilizó para configurarlo

- Copiar en el cuaderno la programación de tecnología diseñada para el estudio durante la pandemia este año, estas temáticas se alternarán entre la teoría y la práctica cuando se presente el regreso a las aulas.

Hoja de cálculo avanzado

Realizar operaciones con fórmulas y funciones avanzadas.

Reconocer y comprender los códigos de error estándar relacionados con el uso de fórmulas

Generar fórmulas utilizando funciones lógicas.

Reconocer la relación entre celda precedente y dependiente.

Utilizar la opción pegado especial.



Utilizar fórmulas como valores.

Importar y exportar datos.

Conocer los formatos de intercambio de datos que acepta y genera la hoja de cálculo.

Comprender y utilizar la opción “Guardar como...” para exportar datos.

Adicionar una clave a un libro para protegerlo.

Elaborar hojas de cálculo en las que se utilicen tablas dinámicas.

Comprender el concepto de tabla dinámica.

Crear hojas de cálculo con tablas dinámicas

Grabar y utilizar una macro sencilla.

Grabar una Macro sencilla

Ejecutar una Macro

Asignar una Macro a un botón personalizado en una barra de herramientas, a un menú o a una combinación de teclas.

Configurar el entorno de trabajo que le presenta la Hoja de Cálculo (menús y barras).

Mostrar, ocultar y utilizar las barras básicas y otras disponibles

BLOCKLY GAMES

PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

Pond Tutor

programación basada en texto.

Los niveles cambian entre bloques y JavaScript real en un editor de texto.