



GUÍA No. 06

DOCENTE: AZUCENA CASTILLO

ASIGNATURA: INFORMATICA

GRADO: 1°

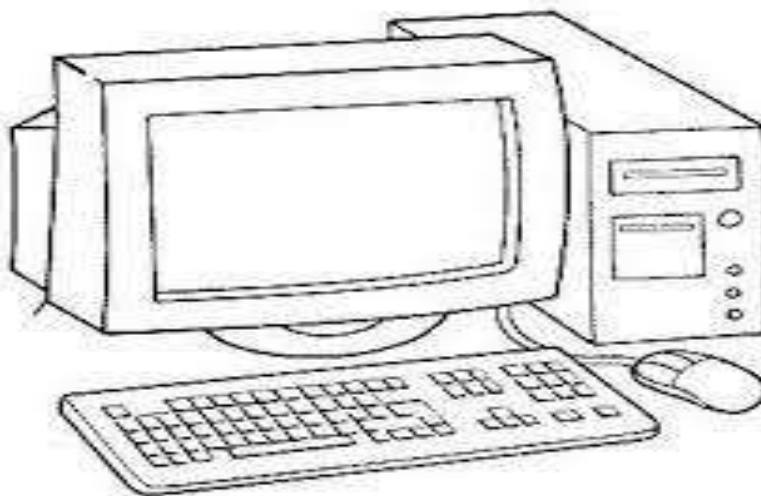
TIEMPO: Semana del 27 de Septiembre al 1 de Octubre de 2021

META DE APRENDIZAJE: Identifica la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilización en diferentes actividades.

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: coloreo y escribo el título en mi cuaderno.

MI COMPUTADOR



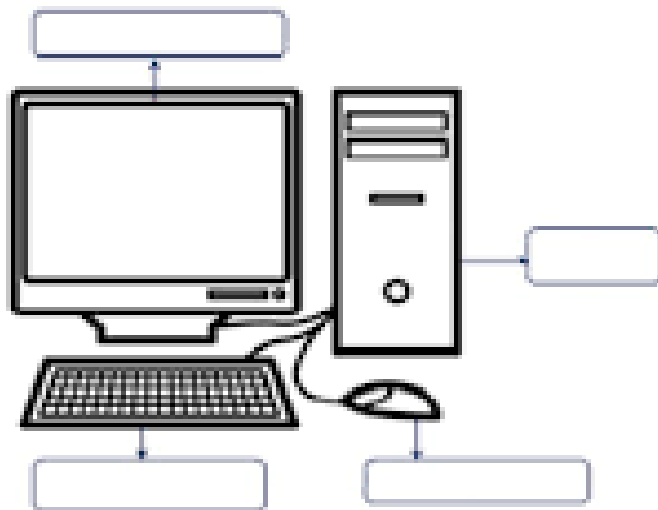
B. FUNDAMENTACIÓN CIENTIFICA: copio en mi cuaderno de rayas.

La computadora es una máquina que utilizamos para jugar, ver películas, escribir textos, navegar por Internet o dibujar. Son muy útiles para realizar muchos trabajos.

C. ACTIVIDAD EJERCITACION: observo, coloreo y escribo las partes del computador.



D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACIÓN: escribo el nombre en el espacio en blanco a cada parte del computador



Referencias Bibliográficas:

<https://www.mineducacion.gov.co/1759/w3-article-346020.html?noredirect=1>

Quando desarrolles esta guía, debes escanearla o tomarle una foto y enviarla al WhatsApp 3118476477 o al correo electrónico azuze.128@hotmail.com; Si necesitas asesoría, puedes comunicarte con el docente por los medios antes mencionados.