



GUÍA No. 1

DOCENTE: NORAIMA FLOREZ (Cel.3125010146) - NANCY ENEIDA MENDEZ (Cel.3204368527)

ASIGNATURA: INFORMATICA

GRADO: 4°A y B

TIEMPO: Semana del 07 al 11 de Febrero 2022

META DE APRENDIZAJE: Reconoce la historia del computador y cómo se ha perfeccionado a través del tiempo

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. **VIVENCIA:** *(Transcribe este punto a tu cuaderno y responde las dos preguntas)*

La computadora fue utilizada para fines militares durante la Segunda Guerra Mundial. La historia de la computadora tiene largos antecedentes, que se remontan a las primeras reglas de cálculo y a las primeras máquinas diseñadas para facilitarle al ser humano la tarea de la aritmética.

¿Para que fue creada la computadora? _____

¿Qué ayuda le presta al ser humano? _____

B. **FUNDAMENTACION CIENTIFICA:** *(Has un resumen o síntesis de este punto y consígalo en tu cuaderno).*

EVOLUCIÓN DEL COMPUTADOR

Aunque el computador en la historia del hombre es relativamente nuevo, ha sido uno de los artefactos que más ha cambiado en los últimos años. El tamaño, la velocidad, los materiales, etc., han variado drásticamente con el pasar de los años.

La historia de la evolución de las computadoras es una sorprendente y llena de controversias. Es increíble como de un sencillo dispositivo mecánico para contabilizar haya surgido tan poderosa e imprescindible herramienta que ha llegado a obtener tan grande importancia a nivel mundial.

En las estaciones de trabajo las computadoras pueden ser utilizadas por uno o varios usuarios, ya que son más poderosas que las personales. Estas computadoras, que pueden tener uno o más microprocesadores, se pueden utilizar como servidores de impresión o de archivos. Además, son capaces de procesar datos de más de un usuario a la vez que estén conectados por medio de terminales.

CARACTERISTICAS DE UNA COMPUTADORA ACTUAL

La característica más importante de las computadoras actuales, es la programación, la cual permite realizar tareas de forma más sencilla y rápida. Además, por su capacidad de proceso, permiten realizar o no ciertas tareas de diseño, renderización, guardar información, entre otros.

C. ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN *(Consigna en tu cuaderno esta actividad)*

En la siguiente imagen observa cómo era anteriormente las computadoras.



D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION:

Haz el dibujo de una computadora que usted crea que mas se utiliza en esta epoca, y diga para que la puedes utilizar.