GUÍA No. 01
DOCENTE: LUIS JOSE RANGEL C Celular 3138277073
ASIGNATURA: INFORMATICA
GRADO: TERCERO B
TIEMPO: Semana del 1 al 5 de Febrero 2021

META DE APRENDIZAJE: Reconozco la importancia de la tecnología.

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA.

El computador debe ser considerado y utilizado como una herramienta más para mejorar el aprendizaje de los niños. Para aprovechar las ventajas que la tecnología ofrece para motivar el aprendizaje y el estudio, los especialistas recomiendan a los padres establecer horarios y momentos para jugar, hacer tareas, estudiar o navegar en internet con el computador. Tanto en el hogar como en el colegio, los computadores nos dan miles de posibilidades para mejorar el aprendizaje de los niños.

Pero nunca los aparatos tecnológicos pueden reemplazar a la familia y a los amigos; por eso lo invito a leer la siguiente historia:

B. FUNDAMENTACION CIENTIFICA.

Juan y su computador

Era un día de verano. Juan tomó su chocolate de las tardes y no vio pasar a nadie por su casa, ni a Carlos ni a Lucas.

Su perrito ladraba en el patio, ladraba y ladraba quería jugar con él, pero Juan tenía un amigo invisible

Con él hablaba de sus secretos y travesuras por las noches cuando se acostaba en su camita -y así se sentía feliz, seguro.

Al costado estaba ella su amiga, estaba la computadora su gran aliada, era más importante para él que mami y papi y amiguitos

¡Qué lástima que no hablaba la computadora!

Lo lindo era que con sólo apretar un botón se olvidaba de todo, de las cosas tristes, que extrañaba a su abuelita, de las burlas, etc.

Ese día se comió un chocolate enorme, se sentía solo.

Una noche le pasó algo raro: cerró sus ojitos y sintió tener en su cabecita una enorme maquina…

Se levantó asustado.

Le contó a su mami que veía letras y le costaba cerrar sus ojitos.

La mamá de Juan llamó al médico y tuvieron que irse a la mañana siguiente a hablar con él.

Este doctor le tuvo que pedir a Juan que saliera más a jugar, que no dejase solito a su perro, ni a sus papis y le dijera adiós por un tiempo a la computadora.

Juan le hizo caso y así sintió una gran pena por dejar su aliada, pero comprendió que era sólo una máquina

Sus amigos eran así, un poco distintos pero la vida es así. Llamó a su perro y le convidó una gran barra de chocolate y se ganó una hermosa mirada de su fiel amigo que lamió su carita con mucho amor.

Fin

C. ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN

Vamos a responder las siguientes preguntas teniendo en cuenta la lectura Juan y su Computador:

1-¿Qué era la computadora para Juan?

2-¿Qué le paso a Juan por comer mucho chocolate?

3-¿Qué le recomendó el doctor a Juan?

4-¿Qué enseñanza le queda de esta historia?

D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION:

-Vamos a colorear el computador que aparece en vivencia, al inicio de la guía.
-Inventemos una historia como la de Juan, que tenga como tema central el computador.