



GUÍA No. 6

Use tapabocas



DOCENTE: ALONSO PRADA GARZÓN (Cel. 3153838714)
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADO: 9°
TIEMPO: Semana del 4 al 8 de Octubre del 2021

Mantén distanciamiento social

META DE APRENDIZAJE: Realizar ejercicios de programación escribiendo las líneas de programa en JavaScript

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: (Responder en el cuaderno de informática la siguiente actividad)

Nombre por lo menos 3 aparatos o dispositivos del hogar que se puedan programar

B. FUNDAMENTACION CIENTIFICA: Copiar esta teoría en el cuaderno.

Khan Academy

Dibujar con código: Aprende a programar dibujos con JavaScript y diseña tu propio muñeco de nieve y trabaja de forma transversal Arte, Medios Audiovisuales, Música, matemáticas y ciencias de la computación

Aquí hay un resumen rápido de cómo puede aprender a programar en Khan Academy:

- Aprenda nuevos conceptos usando una metodología, que es como un video, pero más interactivo.
- Realice desafíos paso a paso para practicar los conceptos recién aprendidos.
- Finalmente, trabaje en un proyecto en el que pueda practicar más y ser más creativo con las habilidades que ha aprendido.

No necesita descargar nada porque el editor de codificación está incrustado aquí en el sitio web. Verá que se usa en la conversación y lo usará usted mismo en el desafío.



C. ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN: Ver el siguiente video

https://www.youtube.com/embed/D5HQw_GKOWo

1. De acuerdo al video, la siguiente línea de programación en javascript que figura dibuja (responder en el cuaderno)

ellipse(212, 206, 283, 318);

The screenshot shows a YouTube video player with the title "Hacer dibujos con código". On the left, there is a navigation menu with several items, including "Hacer dibujos con código" which is highlighted. The main content area is split into two parts: a code editor on the left containing the line of JavaScript code `ellipse(203, 107, 277, 309);` and a canvas on the right that displays a circle. The video player interface includes a progress bar at the bottom showing 1:59/6:08, a "Ver en YouTube" button, and a "Derivado" button. There is also a Windows watermark at the bottom right.

2. Entre estas dos líneas de programación en JavaScript ¿Cuál de las dos dibuja el círculo más grande y por qué?

ellipse(212, 206, 283, 318);

ellipse(212, 250, 100, 73);



3. Señale con una flecha cual línea de programa corresponde a cada círculo

Computación > La Hora de Código > Lecciones de la Hora del Código > Dibujar con código

Hacer dibujos con código

```
1 ellipse(212, 200, 200, 318);
2
3 ellipse(212, 250, 100, 73);
4
5 ellipse(150, 150, 30, 30);
6
7 ellipse(278, 150, 30, 30);
8
9
```

¡Bienvenido a nuestra Hora de Código!

Aprender a codificar en Khan Academy

Hacer dibujos con código

Consejo rápido: arrastrar números

Desafío: muñeco de nieve sencillo

Dibujar más figuras con código

Desafío: muñeco de nieve que saluda

6:01/6:08 Ver en YouTube Derivado

Activar Windows

D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION

Ingrese a <https://es.khanacademy.org/computing/hour-of-code/hour-of-code-lessons/hour-of-drawing-code/pt/making-drawings-with-code> , debe iniciar sesión con su cuenta de Facebook, Google o se registra de tal manera que su nombre aparezca en la página donde está trabajando, realice los ejercicios completos y al final enviar el certificado o evidencias del curso terminado

Si no cuenta con los equipos tecnológicos para realizar estos ejercicios por favor justificar en el cuaderno y las actividades se realizarán cuando vuelvan a la presencialidad en el colegio

Referencias Bibliográficas:

<https://es.khanacademy.org/computing/hour-of-code/hour-of-code-lessons/hour-of-drawing-code/pt/making-drawings-with-code>