GUÍA No. 6

Use tapabocas

Mantén distanciamiento social

DOCENTE: ALONSO PRADA GARZÓN (Cel. 3153838714)
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADO: 7°A – B – C
TIEMPO: Semana del 4 al 8 de Octubre del 2021

META DE APRENDIZAJE: Realizar ejercicios de programación utilizando bloques

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: (Responder en el cuaderno de informática la siguiente actividad)

Nombre por lo menos 3 aparatos o dispositivos del hogar que se puedan programar

B. FUNDAMENTACION CIENTIFICA: Copiar esta teoría en el cuaderno.

Voyage Aquatic de Minecraft explora y crea mundos submarinos a través del código.

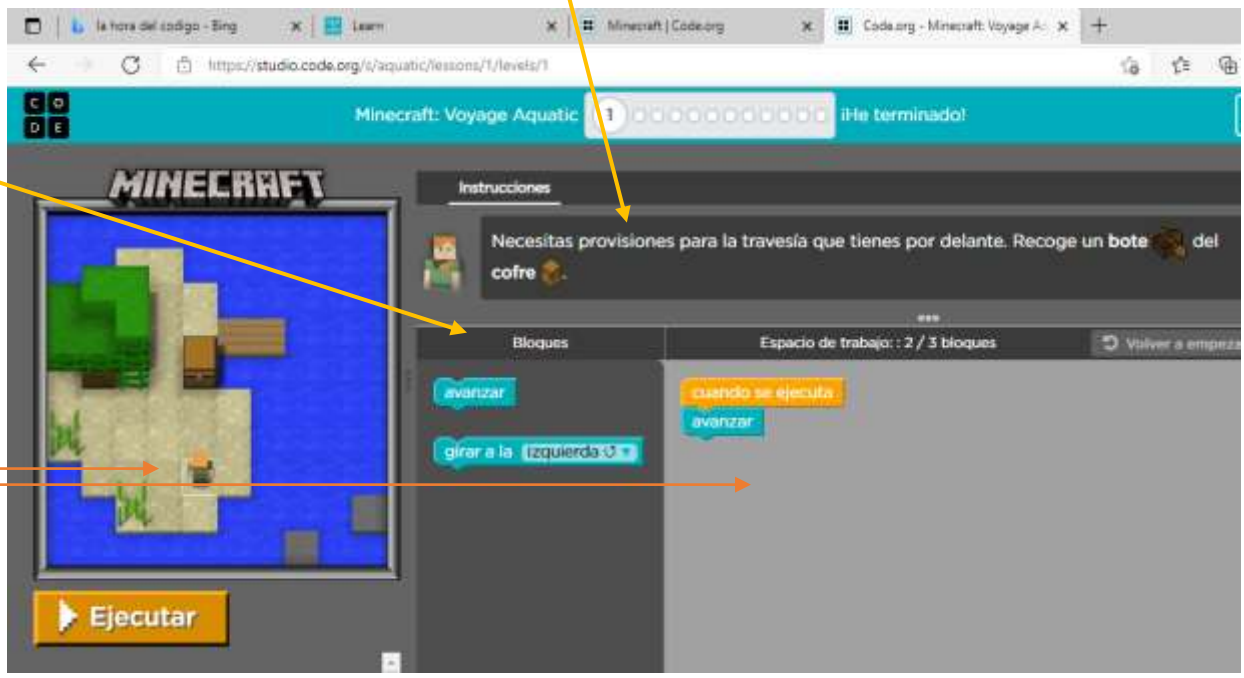
Con motivo de la campaña internacional La hora del código, tanto Minecraft como Code.org han unido sus fuerzas para impartir programación a los más pequeños usando el motor del juego. Para ello han desarrollado un tutorial con el que pretenden enseñar ciencias de la computación a los más pequeños, y que está enfocado tanto a los alumnos, como a los propios educadores. El objetivo de todo esto es que cojan una materia tan abstracta como la programación de una manera divertida y sobre todo con ganas, ya que está integrada en los mundos a los que está acostumbrado, que son los de Minecraft. Así podrán aprender programación, jugando a videojuegos y de una manera divertida.

C. ACTIVIDAD DE EJERCICTACIÓN: (Realiza las siguientes actividades)

1.

Escoja los bloques del centro que colocado bajo el bloque "cuando se ejecute", de la parte derecha de la figura, le permitirá a Alex avanzar y recoger el bote que está dentro del cofre.

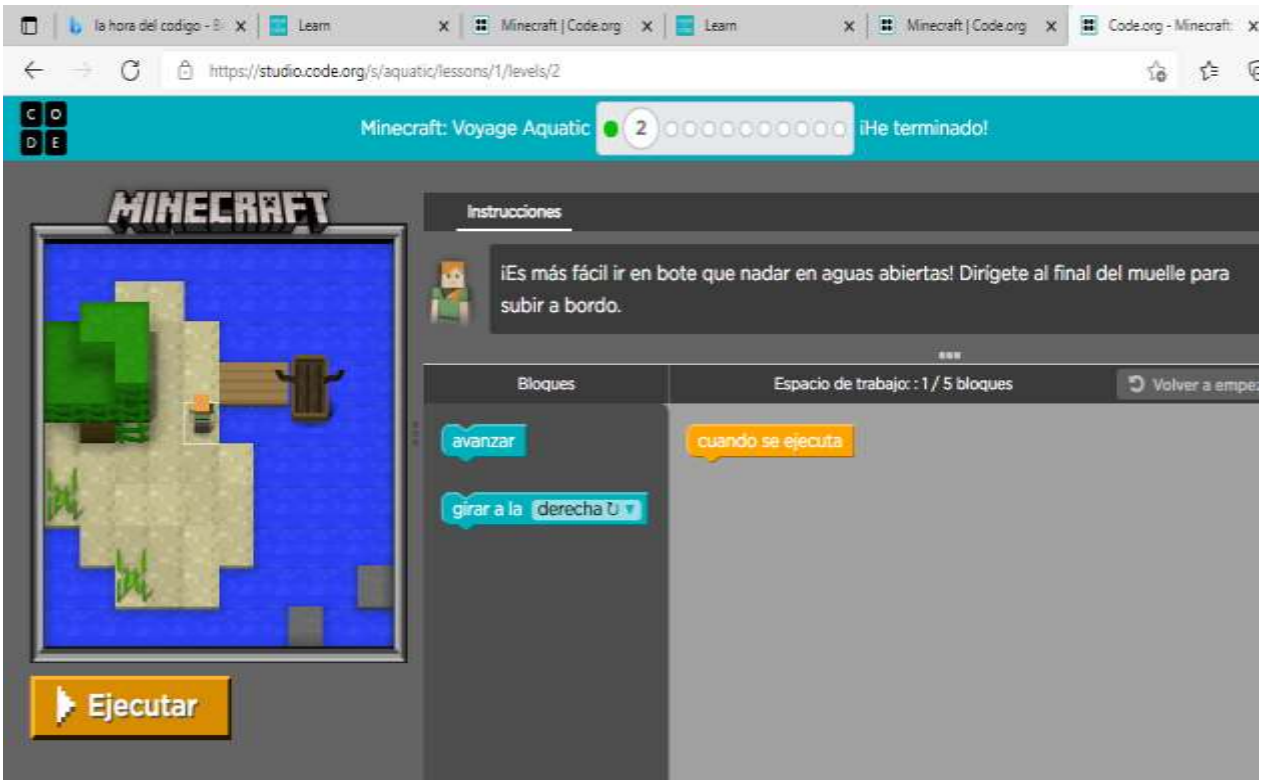
Comente cuales bloques escogió



2.

Escoja los bloques del centro que colocado bajo el bloque “cuando se ejecute”, de la parte derecha de la figura, le permitirá a Alex avanzar y subir al bote.

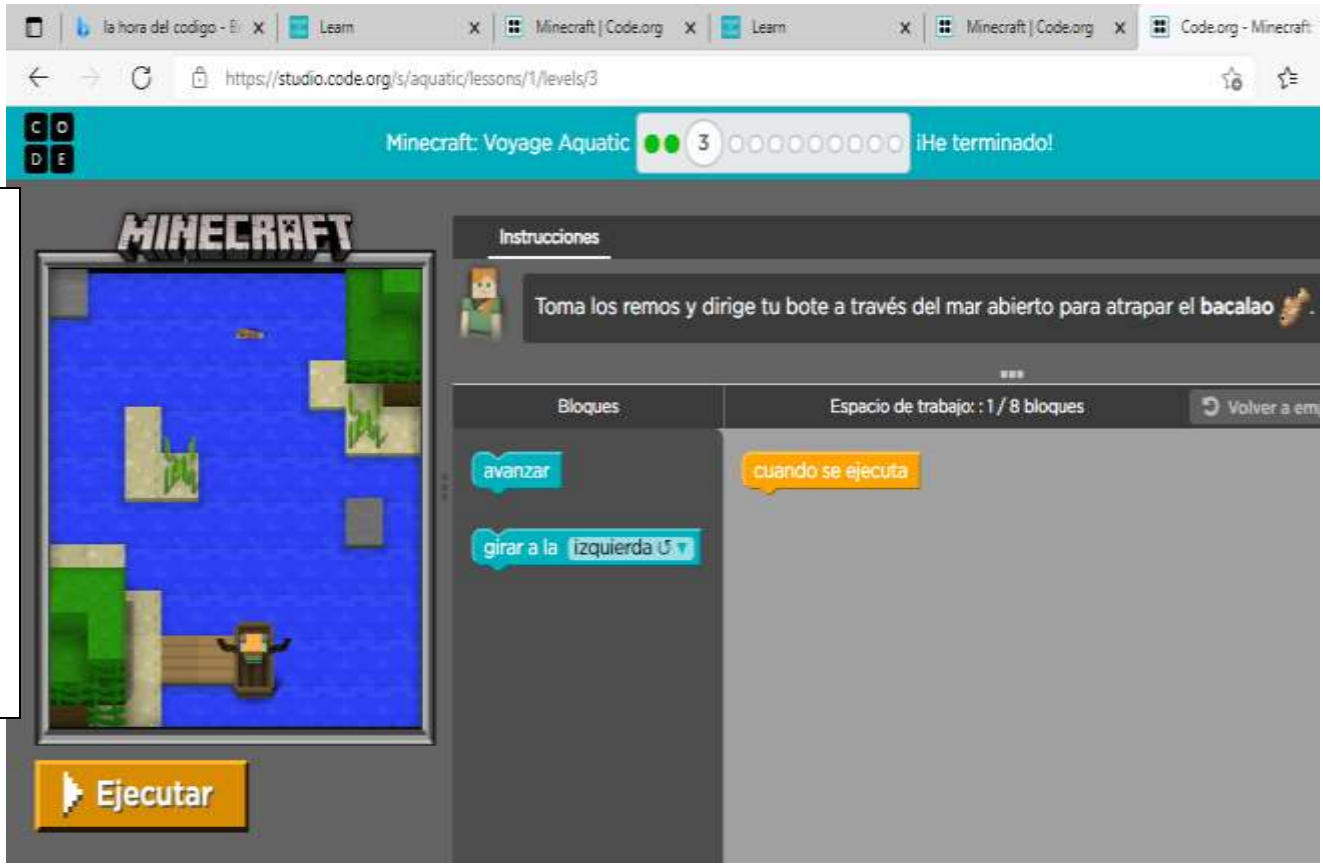
Comente cuales y cuantos bloques escogió



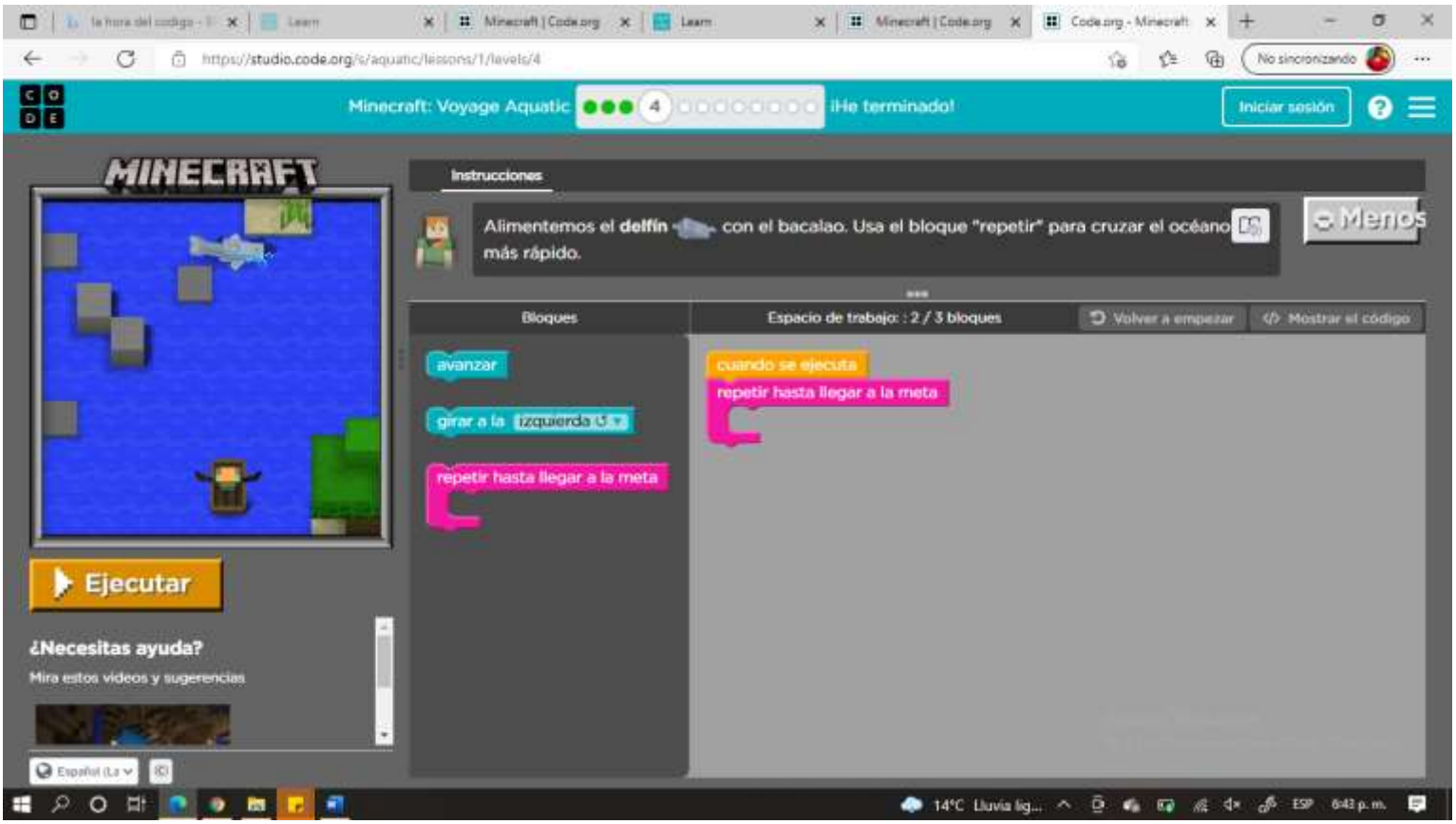
3.

Escoja los bloques del centro que colocado bajo el bloque “cuando se ejecute”, de la parte derecha de la figura, le permitirá a Alex avanzar y pescar el Bacalao.

Comente cuales y cuantos bloques escogió



4. Escoja el bloque que va dentro del bloque rosado para que se ejecute la acción pedida. Comentar



D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION

Ingrese a Code.org - Minecraft: Voyage Aquatic, debe iniciar sesión con su cuenta de Facebook, Google o se registra de tal manera que su nombre aparezca en la página donde está trabajando, realice los ejercicios completos y al final enviar el certificado del curso terminado

Si no cuenta con los equipos tecnológicos para realizar estos ejercicios por favor justificar en el cuaderno y las actividades se realizarán cuando vuelvan a la presencialidad en el colegio

Referencias Bibliográficas:

Code.org - Minecraft: Voyage Aquatic