



GUÍA No. 02

DOCENTE: AZUCENA CASTILLO

ASIGNATURA: INFORMATICA

GRADO: PRIMERO

TIEMPO: Semana del 1 al 5 de marzo

META DE APRENDIZAJE: Conozco algunas expresiones o manifestaciones particulares de la tecnología.

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: pido a mamita que me lea, escribo el título, dibujo coloreo o recorto y pego en mi cuaderno de rayas.

La tecnología está presente en todos los objetos que nos rodean. Sebastián es un chico aficionado a los aparatos tecnológicos (tecnófilo) que le ofrecen entretenimiento. Ayúdanos para que entienda que la tecnología, es más que eso.



B. FUNDAMENTACIÓN CIENTIFICA: copio en mi cuaderno de rayas.

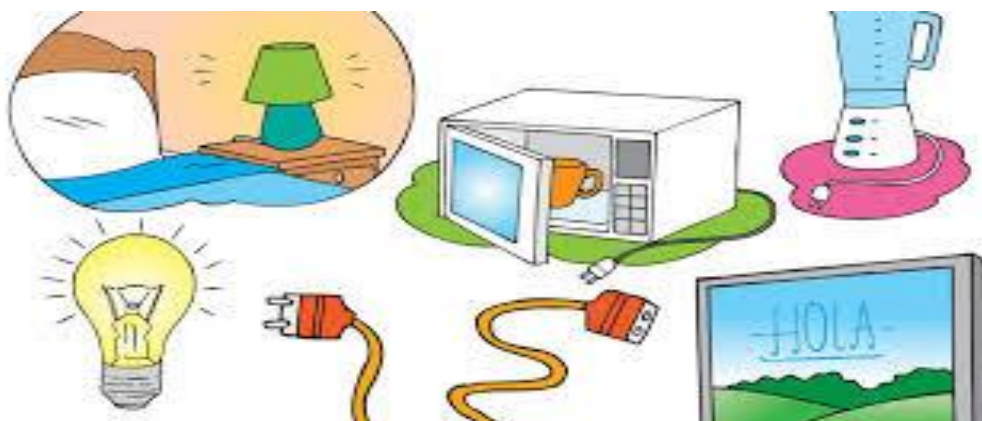
¿Dónde está presente la tecnología?

La tecnología se encuentra en casi todos los objetos que están en nuestro entorno, pues fueron producidos para resolver un problema o satisfacer una necesidad

C. ACTIVIDAD EJERCITACION: con ayuda de mamita Identificó y dibujo el objeto que resuelve el problema o necesidad.

Necesidad	Objeto
Dar protección y comodidad a los pies, mientras caminamos, trotamos, corremos, jugamos o bailamos.	
Comunicar nos de manera rápida con personas que se encuentran lejos	
Descansar nuestro cuerpo especialmente en las noches	

D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION: observo en mi casa y elijo un aparato tecnológico que yo más utilice y lo dibujo.



Referencias

<https://www.mineducacion.gov.co/1759/w3-article-346020.html?noredirect=1>

Bibliográficas:

Quando desarrolles esta guía, debes escanearla o tomarle una foto y enviarla al WhatsApp 3118476477 o al correo electrónico azuze.128@hotmail.com; Si necesitas asesoría, puedes comunicarte con el docente por los medios antes mencionados.