



GUÍA No. 3

DOCENTES: NORAIMA FLOREZ (CEL. 3125010146) - NANCY MENDEZ (CEL. 3204368527)

ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA

GRADO: 3ºA-B

TIEMPO: Semana del 19 al 23 de Abril

META DE APRENDIZAJE: Identifica las partes del teclado de un computador.

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: *(Transcribe este punto a tu cuaderno y responde las dos preguntas)*

El computador es una máquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, para introducir la información es por medio del teclado del computador, que está compuesto por el alfabeto, números, signos y una serie de comandos.

- ¿Qué es el computador? _____
- ¿El teclado del computador está conformado por?:_____

B. FUNDAMENTACION CIENTIFICA: *(Has un resumen o síntesis de este punto y consígalo en tu cuaderno).*

EL TECLADO

El teclado es un dispositivo de entrada más usado. porque podemos ingresar textos o escribir datos alfabéticos y numéricos y también comandos utilizando los caracteres del teclado o mediante teclas especiales o de funciones. De acuerdo a la marca y modelo de la computadora se presentan algunas variaciones.

BARRA ESPACIADORA: Permite introducir espacios entre las palabras.

PARTES DEL TECLADO DEL COMPUTADOR:

1. Teclado alfabético
2. Teclado numérico
3. Teclas espaciales
4. Teclas de dirección

Las teclas Av y Re pag. Sirven para mover el cursor equivalente a un salto de pagina.

La tecla inicio se utiliza para retornar el cursor al principio de la línea donde está ubicado el cursor.

La tecla Supr, sirve para eliminar algo.

La tecla Insert, utilizada en la redacción de textos para alternar entre dos modos de edición, el cursor sobre escribe el texto posterior a suposición según avanza.



C. ACTIVIDAD DE EJERCITACIÓN (Consigna en tu cuaderno esta actividad)

Realiza el dibujo del teclado del computador.



D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION: (Recorta y pega en el cuaderno o en su defecto dibuja). Realiza la siguiente actividad:

DEFINE EL USO DE LAS SIGUIENTES TECLAS DEL COMPUTADOR:



- ① _____
② _____
③ _____
④ _____
⑤ _____
⑥ _____

