



GUÍA No. 02

DOCENTE: AZUCENA CASTILLO

ASIGNATURA: INFORMATICA

GRADO: 2°

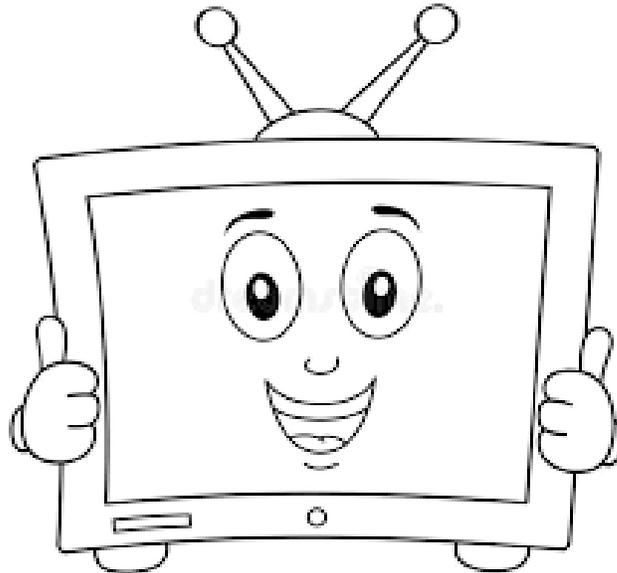
TIEMPO: Semana del 7 al 11 de Marzo de 2022

META DE APRENDIZAJE: Reconocer que los aparatos eléctricos tienen muchas utilidades y que se encuentran formados por varias partes.

MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA

A. VIVENCIA: copio en mi cuaderno el título y coloreo

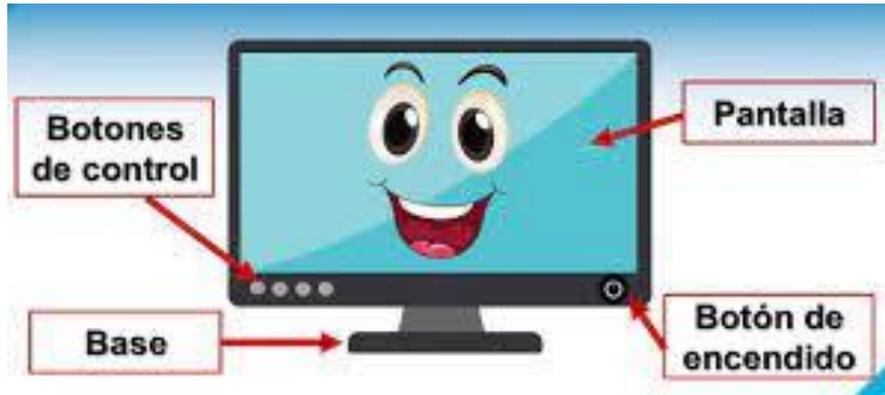
La tecnología es más que artefactos
(el televisor)



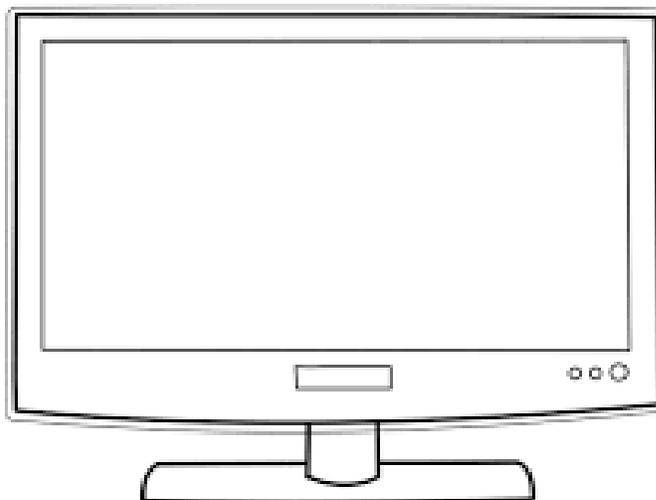
B. FUNDAMENTACIÓN CIENTÍFICA: copio en mi cuaderno y coloreo.

El televisor, tele o TV es un aparato electrónico destinado a la recepción y reproducción de señales de televisión.

C. ACTIVIDAD EJERCITACION: realizo en mi cuaderno el dibujo del televisor y sus partes.



D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION: coloreo y señalo las partes del tv.



Referencias Bibliográficas:
https://www.mineduacion.gov.co/1759/w3artic le-346020.html?_noredirect=1

Cuando desarrolles esta guía, debes tomarle una foto y enviarla al WhatsApp 3118476477 o al correo electrónico azuce.128@hotmail.com; Si necesitas asesoría, puedes comunicarte con el docente por los medios antes mencionados