



**GUÍA No. 02**

**DOCENTE:** AZUCENA CASTILLO

**ASIGNATURA:** INFORMATICA

**GRADO:** 2°

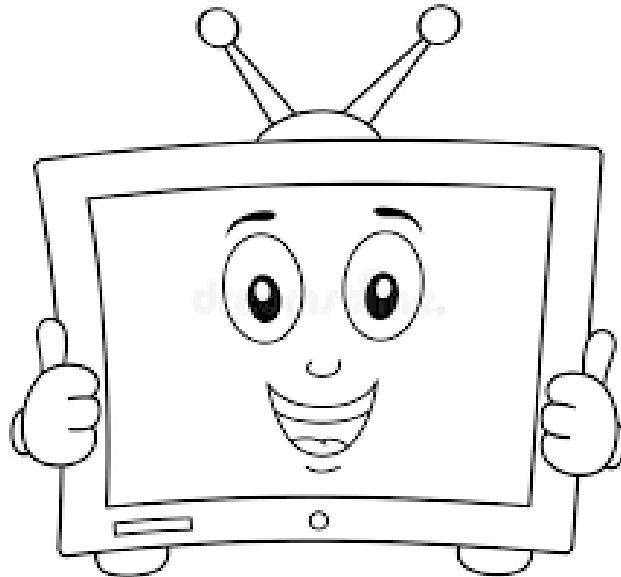
**TIEMPO:** Semana del 7 al 11 de Marzo de 2022

**META DE APRENDIZAJE:** Reconocer que los aparatos eléctricos tienen muchas utilidades y que se encuentran formados por varias partes.

**MOMENTOS PARA EL DESARROLLO DE LA GUIA**

**A. VIVENCIA:** copio en mi cuaderno el título y coloreo

La tecnología es más que artefactos  
(el televisor)



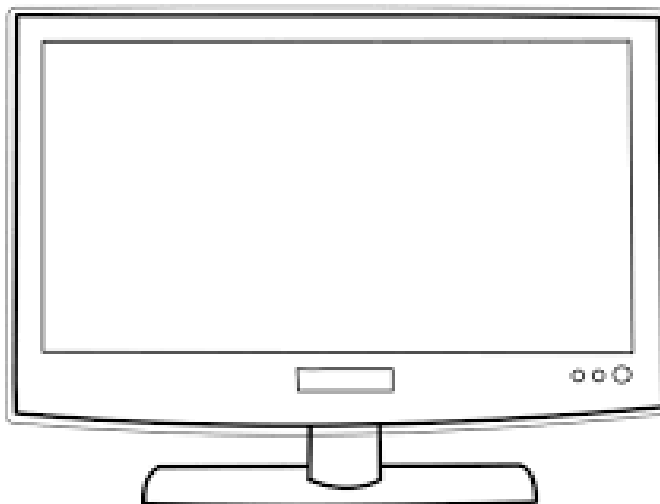
**B. FUNDAMENTACIÓN CIENTÍFICA:** copio en mi cuaderno y coloreo.

El televisor, tele o TV es un aparato electrónico destinado a la recepción y reproducción de señales de televisión.

**C. ACTIVIDAD EJERCITACION:** realizo en mi cuaderno el dibujo del televisor y sus partes.



**D. ACTIVIDAD DE APLICACIÓN/COMPLEMENTACION:** coloreo y señalo las partes del tv.



Referencias Bibliográficas:  
[https://www.mineduacion.gov.co/1759/w3artic le-346020.html?\\_noredirect=1](https://www.mineduacion.gov.co/1759/w3artic le-346020.html?_noredirect=1)

Cuando desarrolles esta guía, debes tomarle una foto y enviarla al WhatsApp 3118476477 o al correo electrónico azuce.128@hotmail.com; Si necesitas asesoría, puedes comunicarte con el docente por los medios antes mencionados